

BERDORF / BERDORF / BÄERDREF



Le village de Berdorf est connu comme étant un des grands centres touristiques de la **petite Suisse luxembourgeoise**, avec ses nombreux hôtels et son centre charmant. Aux environs, on découvre un **paysage rocheux spectaculaire** et impressionnant, avec ses nombreux "Schloff", c.à.d. des crevasses profondes, parfois traversés par des escaliers (Un paradis pour les amateurs de l'escalade). La région de Berdorf est connue comme étant un des plus beaux paysages du Grand Duché. Surtout la **promenade B2** est à recommander, pour avoir une belle impression du paysage de la petite Suisse. **L'église** de Berdorf est intéressante, puisque son autel contient la „pierre des quatre dieux“, représentant 4 dieux romains: Junon, Minerve, Appolon et Hercule.

Au sud du village se trouve „**l'Aqua-Tower**“, un château d'eau moderne, contenant aussi une exposition sur l'eau et disposant d'une terrasse panoramique.

D'ici, le visiteur a une vue magnifique sur les paysages des alentours.



Berdorf ist vor allem als eines der größten Touristenzentren der **kleinen luxemburger Schweiz** bekannt, mit seinen zahlreichen Hotels und seinem reizvollen Dorfkern. Die Ortschaft ist von einer **spektakulären Felslandschaft** umgeben, in welcher die zahlreichen "Schloffs" (Felsspalten) den Besucher beeindrucken (Ein Paradies für Kletterfreunde). Die Region Berdorf gilt als eine der schönsten Gegenden des Großherzogtums. Vor allem die Promenade B2 ist zu empfehlen, da sie vermittelt den besten Eindruck der Landschaft der kleinen, luxemburger Schweiz.

Der **Kirche** von Berdorf sollte man besondere Aufmerksamkeit widmen, da sich unter dem Altar der römische Viergötterstein befindet. Abgebildet sind hier die Götter Juno, Minerva, Apolla und Herkules.

Südlich des Dorfes befindet sich der „Aqua-Tower“, ein moderner Wasserturm, in welchem sich eine Ausstellung zum Thema Wasser befindet und der über eine Aussichtsplattform verfügt. Von hier aus bietet sich ein beeindruckendes Panorama über die Region.

